**Laboratorio 4: Herencia**

**Ejercicio No. 1**

1. Las instrucciones mostraran:

“Ring…Ring”

“Alarma 1”

“Timbre 2”

1. Sale eso en pantalla ya que como la clase Alarma se extiende a timbre y el método m1 se redefinió para decir algo en específico en la clase Alarma por eso es por lo que sale “Alarma 1” en lugar de “Timbre 1” pero como el método m2 de timbre no se redefinió en Alarma sigue siendo exactamente el mismo de Timbre y por eso se muestra “Timbre 2”.

Por ultimo el “Ring…Ring” sale ya que como Alarma puede usar

**Ejercicio No.2**

* 1. Las instrucciones mostraran:

“Ring…Ring…Ring…Ring”

“alarma 1”

“timbre 1”

* 1. Sale eso en pantalla ya que como la clase Alarma se extiende a timbre los métodos de Timbre pueden usarse en Alarma también, pero en este caso se redefinió cada uno de los métodos de Timbre en Alarma. En esta ocasión el toString se redefinió como dos veces el toString de timbre, haciendo referencia a este con la instrucción “super.nombreMetodo()”. Así mismo el método m2 en Alarma se redefinió para que este hiciera las instrucciones del método m1 de la clase Timbre, haciendo referencia a él con la instrucción “super.m1()”.